



# MY MAGIC BOTTLE OF EMOTIONS

## Flash cards

Avete guardato il video di lettura del libro “My magic bottle of emotions”? Adesso è il momento di preparare insieme le flash cards che potranno essere utilizzate in più modi.

### OCCORRENTE:

- stampante;
- cartoncino;
- forbici;
- colla.

### COMPOSIZIONE DEL GIOCO:

- stampare le immagini di questo file;
- attaccare i fogli su un cartoncino;
- ritagliare i quadrati con i disegni.

### GIOCO 1

*Utilizzare le carte per ricordare i nomi delle emozioni e dei colori.*

- Si mettono le carte in un unico mazzo coperte, ogni giocatore a turno ne prende una e deve cercare di ricordare il nome dell'emozione e/o del colore. Per ogni nome ricordato guadagna un punto (es. 1 punto se ricorda solo il nome o il colore, due se ricorda entrambi).
- Sulla carta c'è scritto il nome dell'emozione per facilitare la memorizzazione nei bambini che sanno leggere. In questo caso si può valutare, in un primo momento, la correzione della pronuncia (un punto per ogni pronuncia corretta e per il colore ricordato), poi giocare coprendo con la mano la scritta.
- Vince chi, alla fine del gioco, ha guadagnato più punti.

### GIOCO 2

*Utilizzare le carte per il gioco dei mimi*

- Si può giocare sia in squadre che singolarmente. Nel primo caso un giocatore deve cercare di far indovinare l'emozione che ha pescato alla sua squadra in un minuto di tempo, se ci riesce la squadra guadagna un punto. Nel secondo caso, chi pesca la carta deve far indovinare al resto dei giocatori. Chi la indovina guadagna un punto.
- Vince chi ha guadagnato più punti alla fine del gioco.
- **Attenzione: lo scopo di questo gioco è ripetere i nomi delle emozioni, quindi, ogni volta che si indovina un mimo soprattutto le prime volte, il giocatore può dire l'emozione sia in italiano che in inglese, ma per ogni parola ricordata in inglese si guadagna un punto extra.**



**angry**



**afraid**

**brave**



**disappointed**



**envious**



**excited**





grateful

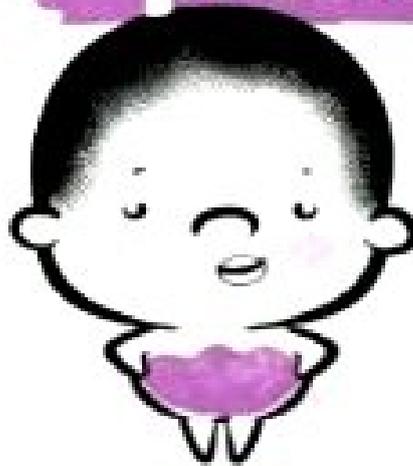


happy

loved



proud



sad



shy

